

ПАСПОРТ
дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы
технической направленности
"ОСНОВЫ 3 D РИСОВАНИЯ"

Наименование муниципалитета	Курганинский
Наименование организации	Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования центр детского творчества ст-цы Темиргоевской
ID-номер программы в АИС «Навигатор»	ID -
Полное наименование программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Основы 3D рисования»
Механизм финансирования (ПФДО, муниципальное задание, внебюджет)	Муниципальное задание
ФИО автора (составителя) программы	Широбокая Людмила Александровна
Краткое описание программы	Рисование 3D ручкой – новейшая технология творчества, в которой для создания объёмных изображений используется нагретый пластик
Форма обучения	Очная
Уровень содержания	Ознакомительный
Продолжительность освоения (объём)	1 год (64 часа)
Возрастная категория	От 6 до 8 лет
Цель программы	Создание условий для успешного обучения учащихся созданию объёмных моделей, используя технологию рисования 3D-ручкой.
Задачи программы	<p style="text-align: center;">Предметные:</p> <p><i>Учащиеся будут знать:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - понятие трехмерного моделирования, назначение, промышленное и бытовое применение, перспективы развития; - научатся создавать трехмерные модели на плоскости и в пространстве с помощью 3D-ручки; - познакомятся с рисованием в координатной плоскости. <p>Личностные: к концу обучения по</p>

	<p>данной программе у учащихся</p> <ul style="list-style-type: none"> - сформируются навыки выполнения коллективных творческих проектов; - появится мотивация к получению знаний, формирование творческой личности учащегося; - интерес к 3D моделированию. <p>Метапредметные:</p> <ul style="list-style-type: none"> - учащиеся научатся развивать образное, техническое мышление и умение выразить свой замысел; - сформируются умения работать по предложенным шаблонам и инструкциям по сборке моделей; - научатся модифицировать, изменять объекты или их отдельные элементы; - развивать умения творчески подходить к решению задачи.
<p>Ожидаемые результаты</p>	<p>Предметные:</p> <p><i>Учащиеся будут знать:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - понятие трехмерного моделирования, назначение, промышленное и бытовое применение, перспективы развития; - научатся создавать трехмерные модели на плоскости и в пространстве с помощью 3D-ручки; - познакомятся с рисованием в координатной плоскости. <p>Личностные: к концу обучения по данной программе у учащихся</p> <ul style="list-style-type: none"> - сформируются навыки выполнения коллективных творческих проектов; - появится мотивация к получению знаний, формирование творческой личности учащегося; - интерес к 3D моделированию. <p>Метапредметные:</p> <ul style="list-style-type: none"> - учащиеся научатся развивать образное, техническое мышление и умение выразить свой замысел; - сформируются умения работать по предложенным шаблонам и инструкциям по сборке моделей; - научатся модифицировать, изменять

	<p>объекты или их отдельные элементы;</p> <ul style="list-style-type: none"> - развивать умения творчески подходить к решению задачи.
<p>Особые условия (доступность для детей с ОВЗ)</p>	<p>Доступна для детей с ОВЗ</p>
<p>Возможность реализации в сетевой форме</p>	<p>Имеется</p>
<p>Возможность реализации в электронном формате с применением дистанционных технологий</p>	<p>Наряду с традиционными направлениями деятельности в образовательном процессе может использоваться электронное обучение с применением дистанционных технологий.</p>
<p>Материально-техническая база</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 3D ручка с дисплеем, рисует ABS, PLA пластиками; - набор PLA и ABS пластика; - трафареты для рисования; - коврики для рисования; - объемные предметы для рисования (ваза, кувшин, бутылка и др.); - лопатка для пластика; - ножницы для пластика; - розетка – переноска, пергамент прозрачный.